

Spiele für drinnen für Kinder im Alter von 5 bis 10

Dosen-Klapper

- Spiel-Zubehör: eine leere, undurchsichtige Dose und beliebige unterschiedliche Gegenstände (z.B. Nagel, Knopf, Münze, Würfel, Feder, Murmel, Büroklammer, Korke etc.)
- Spieldauer: bis 10 Minuten

Legt in die Dose einen beliebigen, alltäglichen Gegenstand hinein. Nun wird reihum geklappert und geschätzt: Der Gewinner bekommt die Dose und wählt den nächsten Gegenstand.

Beruferraten

- Anzahl Spieler: 3 bis 15
- Spieldauer: bis 10 Minuten

Man wähle einen „Ratemeister“. Dieser überlegt sich einen Beruf, aber NICHT verraten! Der Rest der Spieler muss diesen Beruf durch Fragen erraten. Beantworten darf der „Ratemeister“ diese immer nur mit "Ja" oder "Nein". Erraten die Spieler den Beruf, haben sie gewonnen. Bekommen sie mehr als zehn „Nein“, gewinnt der „Ratemeister“.

Blicke ertragen ohne zu lachen

Spieldauer: bis 10 Minuten

Einfacher geht es nicht: Zwei Spieler setzen sich gegenüber und schauen sich einfach in die Augen. Wer als erster lacht, hat verloren.

Bei Nuss ist Schluss

- Spiel-Zubehör: verschiedene Süßigkeiten und Nüsse, Stoff zum Augenverbinden
- Spieldauer: bis 30 Minuten

Kleine Süßigkeiten und Nüsse auf einem Tisch verstreuen. Einem Kind die Augen verbinden. Dieses darf dann etwas vom Tisch nehmen. Sobald es allerdings eine Nuss berührt, müssen die anderen „Stopp!“ schreien und der Nächste ist dran. Falls eine Süßigkeit gepickt wurde, darf es das Kind natürlich behalten.

Hmm, das schmeckt

- Spiel-Zubehör: verschiedene Getränke und Speisen, etwas zum Augenverbinden
- Spieldauer: bis 10 Minuten

Dem Kind werden die Augen zugebunden. Nun darf es verschiedene Getränke und Speisen kosten und muss erraten, was es ist. Die anderen können ihm durch „Hmmm!“ oder „Igit!“ auf die Sprünge helfen. (Ähnlich wie „warm“ oder „kalt“ beim Spiel „Töpfeschlagen“)

